

Regulamin gry miejskiej „Spacerownik 2026 – 50 lat produkcji Huty Katowice”

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem gry miejskiej „Spacerownik 2026 – 50 lat produkcji Huty Katowice” (dalej: „Gra”) jest Muzeum Miejskie „Sztynarka” w Dąbrowie Górniczej (dalej: „Organizator”).
 2. Gra organizowana jest z okazji 50-lecia rozpoczęcia produkcji Huty Katowice (1976–2026).
 3. Partnerzy oraz patroni wydarzenia wskazani są w materiałach promocyjnych Gry.
 4. Regulamin określa zasady, warunki i tryb uczestnictwa w Grze.
 5. Gra ma charakter otwarty, dobrowolny i nieodpłatny.
-

II. Cel Gry

1. Upowszechnianie wiedzy o historii Huty Katowice oraz dziedzictwie przemysłowym Dąbrowy Górniczej.
 2. Zachęcanie do aktywnego poznawania miasta i jego przemysłowych przestrzeni.
 3. Promowanie wspólnego, rodzinnego spędzania czasu.
 4. Budowanie więzi społecznych oraz rozwijanie spostrzegawczości i kreatywności Uczestników.
-

III. Uczestnicy

1. Uczestnikami Gry mogą być osoby indywidualne lub Drużyny liczące od 1 do 5 osób.
 2. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział wyłącznie pod opieką rodzica lub opiekuna prawnego.
 3. Warunkiem udziału w Grze jest pobranie „Karty do gry – Spacerownik 2026” (dalej: „Karta”) ze strony internetowej Organizatora lub w jego siedzibie.
-

IV. Zasady Gry

1. Gra odbywa się na terenie Dąbrowy Górniczej, w szczególności w przestrzeni związanej z Hutą Katowice (rejon Łośnia i okolice).
2. Karta zawiera listę 14 miejsc opisanych w publikacji „Spacerownik 2026”.

3. Kolejność odwiedzania punktów jest dowolna.
4. W każdym punkcie Uczestnicy zobowiązani są do:
 - a) rozwiązania zagadki,
 - b) odnalezienia wskazanego obiektu oraz hasła,
 - c) wykonania zdjęcia (selfie) całej Drużyny z obiektem w tle,
 - d) wpisania odpowiedniej cyfry do wskazanych pól na Karcie.
 - e) jedno z zadań można wykonać podczas wydarzenia - Piknik Rodzinny z okazji dnia Hutnika, który odbywa się 2 maja 2026 r. (sobota) Obecność nie jest obowiązkowa. Zadanie przeznaczone dla chętnych,
 - f) jedno z zadań wymaga zrobienia zdjęcia w odpowiedni sposób poniżej podpowiedź jak należy je wykonać (odszukać pasujące miejsce i dopasować stare z nowym)



5. Po odwiedzeniu wszystkich punktów uzyskane cyfry należy wpisać w odpowiednie kratki, tworząc hasło główne.
6. Zdjęcia muszą umożliwiać identyfikację miejsca oraz Drużyny i nie mogą być modyfikowane w sposób zniekształcający ich autentyczność.

V. Termin i sposób zgłoszeń

1. Gra trwa od **1 kwietnia 2026 r. do 10 czerwca 2026 r. (do godz. 23:59)**.
2. Zgłoszenie udziału polega na przesłaniu:
 - o wypełnionej Karty z hasłem głównym,
 - o 14 zdjęć wykonanych w poszczególnych punktach Gry, na adres e-mail: **konkursy@muzeum-dabrowa.pl**.
3. W temacie wiadomości należy wpisać:
„Spacerownik 2026 – [nazwa Drużyny]”.
4. Maksymalny rozmiar przesyłanych plików nie powinien przekraczać 20 MB.
5. Zgłoszenia niekompletne lub przesłane po terminie nie będą rozpatrywane.

VI. Nagrody

1. Każda Drużyna, która poprawnie wykona wszystkie zadania i prześle kompletne zgłoszenie, otrzyma nagrodę rzeczową.
2. O kolejności przyznawania nagród decyduje kolejność wpływu zgłoszeń.
3. Nagrody mają charakter rzeczowy (m.in. gry planszowe).
4. Wręczenie nagród odbędzie się **13 czerwca 2026 r. o godz. 12:00** w siedzibie Muzeum Miejskiego „SztYGarka”.
5. Nieodebranie nagrody w wyznaczonym terminie oznacza rezygnację z jej odbioru, chyba że Organizator ustali inaczej z Laureatem.

VII. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Muzeum Miejskie „SztYGarka”.
2. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, weryfikacji zgłoszeń oraz przekazania nagród.
3. Dane nie będą wykorzystywane w celach promocyjnych ani publikowane.
4. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do danych, ich poprawiania oraz żądania usunięcia zgodnie z przepisami RODO.

VIII. Odpowiedzialność

1. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność.
2. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania przepisów prawa, zasad ruchu drogowego oraz zasad bezpieczeństwa w przestrzeni publicznej.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki oraz szkody powstałe w trakcie Gry.

IX. Postanowienia końcowe

1. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej Organizatora oraz w jego siedzibie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzje podejmuje Organizator.
4. Udział w Grze jest równoznaczny z akceptacją niniejszego Regulaminu.

